/\*

Variáveis de memória

Tipo - String

Nome - Identificador válido único

Valor - conteúdo do tipo especificado

\*/

/\*

Console.Write("Qual seu nome?");

Console.ReadLine(); //vai digitar o nome.

Console.Write("Boa noite,  ");

//Todo: Exibir o nome digitado.

Console.WriteLine(".");\*/

/\*Console.WriteLine("Qual seu Nome?");

string nome = Console.ReadLine()!;

Console.WriteLine("Qual seu sobrenome?");

string sobrenome = Console.ReadLine()!;

string nomeCompleto =

Console.Write($"Boa noite, {nome} {sobrenome}");

Console.Write(nome);

Console.WriteLine('.');\*/

/\*String fruta; //declaração

fruta = "maça"; //atribuição\*/

/\*string nome, sobrenome, nomeCompleto;

nome = "Marcelo";

sobrenome = "Bertochi";

nomeCompleto = nome + " " + sobrenome;\*/

string carta = @"Prezada Maria,

verificamos que sua conta possui um débito. Favor entrar em contato

att";